

Turistický závod na cestách

Turistický závod na cestách

Věková kategorie	7-15 let
Cíl	<ul style="list-style-type: none"> nezávislé seznámení s náplní Turistických závodů orientování v mapě práce s legendou mapy orientace v terénu práce s GPS
Časový odhad	Jednodenní výlet
Zdroje a příprava	<ul style="list-style-type: none"> www.turisticky-zavod.cz Mapa konání výletu na cca 8 km výletě si vedoucí předem vytiskne možná místa pro seznámení s jednotlivými kontrolami materiál pro jednotlivé kontroly
Pomůcky	<ul style="list-style-type: none"> Buzoly Mapy Vázáčky určité velikosti Mobil, GPS

Po příchodu na turistické značení si vysvětlí rozcetník, co to jsou **turistické zna**
 Seznámí se s těmi základními – pásová, změna směru a dále s těmi, které
 během cesty potkají.
http://www.turisticky-zavod.cz/images/značky-turisticky_vsechni@thumb.html

Děti si z přírodních složek na zemi písovou značku (pomocí kamínků, šítek, k
 Co znamenají barvy: ■ červená – dálkové nebo hrébové trasy
■ modrá – významnější trasy
■ zelená – mírné trasy
■ žlutá – krátké trasy, spojovací cesty, žk

1) **Orientace / Azimut** - na začátku výletu seznámení
 s buzolou, vysvětlení orientace mapy a „na
 skutečnost a že zorientovaná mapa o
 skutečnosti okolo nich.

Starší děti se seznámí s azimutem a jeho nastavením na buzole a možností jeho využití.
 V průběhu pochodu využít tyto znalosti při každé další křižovatce. Porovnávají směr
 trasy výletu s mapou, někteří pracují s GPS. Přesně si určí úkoly: kdo vede výlet podle
 značek, kdo podle GPS.

2) **Uzlování** – předem vybrat uzel (nejlépe ambulanci)
 – na připravených provázcích se jej děti naučí vázat a vysvětlí se
 jím, k čemu jej lze použít.



4) **Hod na cíl** – pomocí navázaných provázků vytvoříme kruhu
 (cca o průměru 3 m) – Ve vymezeném prostoru si děti nasbírají
 šišky (kameny), které použijí při hodu do kruhu – vzdálenost
 volíme podle věku dětí a podle toho čím házíme.

5) **Dřeviny** – děti se seznámí s dřevinami v okolí zastávky, vedoucí jim vysvětlí
 rozdíly mezi listy. Možno vyhlásit soutěž – vylosovat některou dřevinu a kd
 dřive při dalším pochodu spatří, získává bod.
<http://www.turisticky-zavod.cz/index.php?page=dreviny>



6) **Odhad vzdálenosti** – jak je to daleko? Děti si tipují a pak všichni krokují –
 děti postupně zůstávají na místě, kam vyšly jejich metry, či pokračují až na své
 metry.
 Ke kontrole měření mohou opět využít uzlovačky, pokud ví, jak jsou dlouhé.
 Poslední přeměření mohou vyměřit pomocí GPS.

7) **KPČ** – vedoucí předem vybere cca 5 jednoduchých obrázků KPČ a k nim
 přiřadí cca 2 místní – děti se snaží poznávat / vedoucí jim k tomu může říci
 drobnou zajímavost, z historie, co se tam natáčelo za pohádku, ...
http://www.turisticky-zavod.cz/index.php?page=kulture_poznavaci_cinnost



Vydát aplikaci Arthur - <https://www.arthurapp.cz/> (V Arthurovi naleznete zajímavosti,
 informace, volnočasové aktivity, trasy, akce, události, dění z cestovního ruchu, turistický,
 historie, sportu, kultury, architektury a dalších oblastí. Kdooliv po ČR hledá mík k dispozici
 informace, které využijete pro své aktivity nebo jako odpovědi na vaši zvědavost).

V průběhu výletu může probíhat:

- malá soutěž v běhu, lze i štafetovým způsobem,
 což děti vždy baví,
 vyhledávají v určeném prostoru obrázek stromu,
 jeho plodu a název,
 kvarteto na KPČ

Turistický závod na cestách	
Datum:	Místo konání:
Jméno / přezdívk	Počet bodů:
Turistické značky:	
Orientace mapy / azimut:	
Uzlování:	
Lanová lávka:	
Hod na cíl:	
Dřeviny:	
Odhad vzdálenosti:	
KPČ:	
Celkem bodů:	



DIPLOM

Turistický závod na cestách	
Datum:	Místo konání:
Jméno / přezdívk	Počet bodů:
Turistické značky:	
Orientace mapy / azimut:	
Uzlování:	
Lanová lávka:	
Hod na cíl:	
Dřeviny:	
Odhad vzdálenosti:	
KPČ:	
Celkem bodů:	